

REGLAMENTO NACIONAL DE ENDURO ECUESTRE

2020-2021

Federación Ecuestre de Colombia



ÍNDICE

Capítulo I - La competencia

Artículo 1 - Generalidades	5
Artículo 2 - El recorrido	6
Artículo 3 - Marcación del recorrido	7
Artículo 4 - Acceso al recorrido y plano de la pista	8
Artículo 5 - Modificación del recorrido	9
Artículo 6 - Método de largada	9
Artículo 7 - Cronometraje	9
Artículo 8 - Reglas de cortesía y juego limpio	10
Artículo 9 - Programa de la competencia	11
Artículo 10 - Vestimenta	12
Artículo 11 - Montura y equipo	12
Artículo 12 - Crueldad	12
Artículo 13 - Peso	13
Artículo 14 - Clasificación	13

Capítulo II – Definición de eventos de enduro ecuestre

Artículo 15 - Categorías de competencias de enduro ecuestre	14
Artículo 16 - Categorías de jinetes	16
Artículo 17 - Tipos de competencia	16
Artículo 18 - Calificación	17
Artículo 19 - Procedimiento de calificación a campeonatos nacionales	19
Artículo 20 - Inscripciones	19
Artículo 21 - Declaración de jinetes que largan en campeonatos	19

Capítulo III – Inspecciones, exámenes, control de medicación

Artículo 22 - Control veterinario	20
Artículo 23 - Inspección veterinaria y revisión de caballos	22
Artículo 24 - <i>Best Condition</i>	28
Artículo 25 - Tratamiento veterinario durante la competencia	29
Artículo 26 - Dopaje	29

Capítulo IV – Oficiales para los eventos de enduro ecuestre

Artículo 27 - Obligaciones de los oficiales	29
---	----

Capítulo V – Premios, ceremonias de entrega de premios y sanciones

Artículo 28 - Premios	31
Artículo 19 - Ceremonias de entrega de premios	32
Artículo 30 - Sanciones	32

Anexo I - <i>Vet Gate</i>	33
Anexo II - Escalafón	34
Anexo III – <i>Best Condition</i>	36

REGLAMENTO NACIONAL DE ENDURO ECUESTRE

PRÓLOGO

El presente reglamento está basado en reglamentos internacionales de enduro ecuestre de la FEI, de los cuales toma gran parte de su articulado, y será aplicado en competencias nacionales. Incluye la reglamentación de competencias habilitadoras y de menores distancias. En competencias de carácter internacional aplicará la edición vigente del Reglamento de Endurance de la FEI que puede ser consultado en <https://inside.fei.org/fei/regulations/endurance> en sus versiones oficiales.

Esta reglamentación no puede prever todas las eventualidades. En cualquier circunstancia imprevista o excepcional se aplicará el Reglamento FEI de Endurance vigente y, de no estar contemplada en él, es tarea del Jurado de Campo y los Veterinarios tomar decisiones con espíritu deportivo y aproximándose lo más posible al espíritu de estas Reglamentaciones y de las Reglamentaciones Generales de la FEI.

Se entienden incorporadas a la reglamentación nacional:

- Las disposiciones de la Federación Ecuestre de Colombia (FEC).
- Disposiciones de la liga ecuestre a la cual este afiliado el club y/o el jinete
- Las circulares, adiciones y demás normas complementarias que por medio de circulares expida el Comité Técnico.

CÓDIGO DE CONDUCTA PARA EL BIENESTAR DEL CABALLO

La FEI aspira a que todos los involucrados en el deporte ecuestre internacional adhieran al Código de Conducta de la FEI y reconozcan y acepten que el bienestar del caballo siempre debe ser primordial y jamás debe subordinarse a influencias competitivas o comerciales.

1. En cualquier instancia de la preparación y entrenamiento de los caballos de competencia, su bienestar es la máxima consideración. Esto incluye buen manejo del caballo, métodos de entrenamiento, herraje, arnés y transporte.
2. Caballos y competidores deben ser aptos, competentes y saludables antes de que se les permita competir. Esto se refiere al uso de medicación, de procedimientos quirúrgicos que pongan en peligro el bienestar o la seguridad del animal, la preñez en las yeguas y al mal uso de las ayudas.
3. Los eventos no deben perjudicar el bienestar del caballo. Esto implica prestar cuidadosa atención a las áreas de competencia, la superficie del terreno, las condiciones atmosféricas, el estabulado, la seguridad del lugar y el estado del caballo para viajar después del evento.
4. Debe hacerse todo lo posible para garantizar que los caballos reciban la debida atención después de haber competido y que se los trate humanamente una vez terminada su vida de competencia. Esto implica brindar adecuado cuidado veterinario a las heridas provocadas por la competencia, eutanasia y retiro.
5. La FEI insta a todos los que se dedican a este deporte a alcanzar los más altos niveles de educación en sus respectivas áreas de conocimiento.

CAPÍTULO I

LA COMPETENCIA

ARTÍCULO 1 – GENERALIDADES

1.1. El enduro ecuestre es una competencia para poner a prueba la habilidad del jinete para manejar con seguridad el fondo y resistencia de un caballo sobre una pista de enduro ecuestre en una competencia contra el recorrido, el terreno, la distancia, el clima y el reloj. La mayor responsabilidad del Delegado Técnico, Jurado de Campo, los Comisarios, la Comisión Veterinaria, los veterinarios personales, los asistentes y, sobre todo los jinetes, es asegurar la salud y bienestar del caballo aplicando diligentemente sus habilidades y conocimientos, conjuntamente, de forma interesada y con actitud concedora por parte del jinete.

Para tener éxito el competidor debe conocer bien los diferentes aires del caballo y saber utilizarlos en forma eficiente y segura a campo traviesa.

En una competencia de enduro ecuestre cualquier miembro del *Genus Equus* se considera "caballo".

1.2. La competencia cuenta con cierta cantidad de etapas.

1.2.1. Ninguna etapa puede exceder 40 km y en principio no debe ser de menos de 20 km de larga.

1.2.2. Al final de cada etapa, habrá un alto obligatorio para una inspección veterinaria. El presidente de la Comisión Veterinaria deberá ser consultado acerca de las distancias de las etapas y el tiempo de descanso obligatorio en cada *Vet Gate*.

1.2.3. En pruebas de 160 km deben haber por lo menos 5 *Vet Gates* más la inspección final (6 etapas). Existe la posibilidad de reducir esto a 5 etapas según recomendación del Delegado Técnico. Pruebas de 120 km deben tener al menos 3 *Vet Gates* más la inspección final (4 etapas), pruebas de 90 km deben tener al menos 2 *Vet Gates* más la inspección final (3 etapas), y pruebas de 40 km deben tener al menos 1 *Vet Gate* más la inspección final (2 etapas).

1.2.4. Las etapas pueden repartirse en uno o más días.

1.2.5. Cada etapa de una competencia de enduro ecuestre debe separarse con un tiempo de descanso obligatorio (*hold time*).

1.2.6. Con excepción de la distancia promocional de 20 km., cada día de una competencia de enduro ecuestre debe estar dividido en por lo menos dos etapas, separadas por una inspección veterinaria y un tiempo de descanso obligatorio.

- 1.2.7. En cada competencia de enduro ecuestre de 1 y 2 estrellas debe haber un descanso obligatorio de no menos de 40 minutos. En las de 3 y 4 estrellas deberá haber un descanso obligatorio mínimo de 50 minutos.
- 1.2.8. En todas las competencias el tiempo total de descanso obligatorio de las etapas debe por lo menos alcanzar una proporción de 1 minuto por kilómetro de recorrido. Por ejemplo, para una etapa de 35 km el tiempo de descanso mínimo debe ser 35 minutos.
- 1.2.9. El tiempo máximo permitido en un solo descanso para un mismo día de competencia debe ser 60 minutos.
- 1.2.10. Los tiempos de descanso en los *Vet Gates* que requieren re-inspección deben ser de mínimo 40 minutos, y los caballos deben ser presentados entre 15 y 10 minutos antes de partir.
- 1.3. Cualquiera sea el orden y las reglas para largar cada competidor debe hacer la competencia como si estuviera solo y compitiendo contra reloj.
- 1.4. Una competencia de enduro ecuestre es una prueba contra reloj. El binomio que termina en menor tiempo en general se clasifica como ganador de la competencia después de completar con éxito todas las inspecciones veterinarias, los controles de medicación y todos los demás protocolos incorporados para la seguridad de jinete y caballo en este reglamento, Reglamento General FEC, o Regulaciones Veterinarias FEC. Las competencias deben organizarse de modo tal que los participantes fijen su propio ritmo para competir contra reloj.
 - 1.4.1. Sin embargo, dadas las condiciones del terreno u otros factores que pudieran perjudicar la competencia, el Comité Organizador, en consulta con el Delegado Técnico, puede fijar un tiempo máximo para una parte de una etapa de una competencia y/o horas de cierre de los *Vet Gates*, para lograr que los competidores no se rezaguen y queden muy lejos del ritmo de la competencia para así asegurar la seguridad de los caballos.
 - 1.4.2. Además, debido a circunstancias de seguridad en la pista, el Comité Organizador en consulta con el Delegado Técnico pueden establecer secciones dónde se aplica una velocidad controlada o máxima. Pero esto dependerá de las circunstancias de una pista específica así mismo de la hora del día y generalmente no debe exceder 5 km seguidos o el 5% de la pista. Generalmente no debe haber más de una sección bajo velocidad controlada o ritmo por cada etapa del recorrido y nunca en la última etapa.

ARTÍCULO 2 - EL RECORRIDO

- 2.1. El Delegado Técnico consultará con el Comité Organizador para colaborar en la creación de un recorrido técnicamente competitivo a campo traviesa dentro de los límites que ofrece el terreno. Se debe tratar de instrumentar factores

- técnicamente estimulantes, incluyendo -aunque sin limitarse a- cambios en el piso, en el terreno, en la altitud, en la dirección y en el ancho del circuito.
- 2.2. El tipo de terreno y las diferencias de altitud deben estar indicados claramente en el programa de la competencia.
 - 2.3. En principio, el recorrido no debe tener más de un 10% de terreno con superficie dura destinada a uso de vehículos.
 - 2.4. En general, la parte más exigente del recorrido debe estar al inicio de la competencia.
 - 2.5. Las distancias de las etapas deben ser determinadas por el Comité Organizador y debe ser publicadas en las bases técnicas.
 - 2.6. Desafíos técnicos dentro de la pista pueden incluir obstáculos tales como vallados, subidas empinadas o bajadas, cruces de agua, pero no puede ser algo construido especialmente para adicionar desafíos técnicos a la pista.
 - 2.7. Mientras sea posible, los desafíos técnicos deben dejarse como están naturalmente. Si es necesario, deben ser reforzados para que se mantengan en la misma condición durante toda la competencia.
 - 2.8. La llegada debe ser larga y ancha para que varios caballos puedan terminar a velocidad, sin interferirse y permitir suficiente espacio para que los competidores se detengan con seguridad después de cruzar la línea en un potencial galope o sprint. La línea de llegada debe estar lo más cerca posible de la línea de ingreso al recinto veterinario.

ARTÍCULO 3 - MARCACIÓN DEL RECORRIDO

- 3.1. Requerimientos generales: El marcado del recorrido debe hacerse de modo que no queden dudas acerca de la trayectoria que hay que seguir. Las marcas pueden ser banderas, cintas, indicadores, pintura, etc.
- 3.2. Orden de la pista: El competidor debe completar todo el recorrido en la dirección marcada en el mapa mencionado en el Artículo. 3.6.
- 3.3. Errores de recorrido: Cualquier error de recorrido debe corregirse desde el lugar donde comenzó el error bajo pena de eliminación. Alternativamente, si no fuera factible corregir un error de recorrido y/o si dicha acción no tuviera en cuenta los mejores intereses del caballo, el Jurado de Campo puede determinar una alternativa que requiera que el competidor complete una distancia equivalente en una distancia y terreno de las mismas características. Esta distancia deberá hacerse en una sola etapa asegurando que el competidor igualmente supere cada *Vet Gate* con los parámetros correctos y dentro de los límites de tiempo establecidos. En tal caso, el competidor recibirá sólo el crédito por haber terminado la competencia. El competidor puede lograr un Certificado de

Finalización con un desempeño así, y habilitar para mayores distancias u otras competencias, pero no puede ser considerado para el *Best Condition* ni acreditar puntaje para la clasificación por equipos ni individual.

- 3.4. Banderas demarcatorias de límites: Se recomienda la utilización de banderas o cualquier otro indicador aceptable para marcar sectores definidos del recorrido, para definir los obstáculos y para marcar las líneas de partida y llegada. Estas banderas o estos indicadores deben ser respetados en cualquier lugar del recorrido donde se encuentren bajo pena de descalificación (a menos que el competidor se corrija solo). Siempre que en el recorrido haya un atajo, el Comité Organizador debe colocar un comisario para controlar que se respete la zona de paso obligatorio.
- 3.5. Marcas, señales, etc.: Las señales o banderas indicadoras de dirección deben mostrar la dirección general a seguir y ayudar al competidor a encontrar el camino. Deben estar colocadas de modo que los competidores puedan reconocerlas sin pérdida de tiempo y haber como mínimo un indicador de distancia cada 10 km.
- 3.6. Plano del recorrido: A cada competidor debe dársele por anticipado un mapa o plano mostrando el sendero del recorrido y la ubicación de obstáculos de paso obligatorio. Este debe ser definido y divulgado a los participantes con por lo menos 7 días de anticipación a la fecha de la competencia.
- 3.7. Largada y llegada: La largada y llegada de cada etapa deben estar marcadas claramente con las señales apropiadas.

ARTÍCULO 4 - ACCESO AL RECORRIDO Y PLANO DE LA PISTA

- 4.1. Una vez determinado el recorrido, preferentemente en la charla técnica de la competencia y, sin falta antes de la largada de la misma, se entregará a los competidores un mapa en escala de por lo menos 1:50'000.
- 4.2. El recorrido de una competencia de enduro ecuestre deberá estar oficialmente definido por lo menos una semana antes de que comience la competencia y debe ser aprobado por el Delegado Técnico.
- 4.3. Todos los obstáculos e indicadores que deban ser observados por los competidores deben estar en posición el día anterior a la competencia. Por lo tanto, no pueden ser movidos ni alterados por los competidores bajo pena de descalificación.
- 4.4. En principio, el día antes de la competencia o antes de la largada debe realizarse una reunión técnica a la que asistirán los competidores y/o Jefes de Equipo.

ARTÍCULO 5 - MODIFICACIÓN DEL RECORRIDO

- 5.1.** Una vez el recorrido haya sido oficialmente establecido, no se admitirán alteraciones sin la aprobación del Delegado Técnico y el Jurado de Campo.
- 5.2.** En circunstancias excepcionales, tales como fuerte lluvia o tiempo caluroso que hagan que uno o más de los obstáculos o parte del recorrido resulten impracticables, traicioneros o peligrosos, el Delegado Técnico o, en su ausencia, el Jurado de Campo está autorizado a reducir su dificultad o a eludir estos obstáculos o la parte del recorrido de que se trate, o a reducir la distancia.

Si fuera necesario, antes de la largada o durante la competencia, ésta última puede ser pospuesta o cancelada por decisión del Jurado de Campo.
- 5.3.** En este caso, los jinetes y/o los Jefes de Equipo deben ser oficial y personalmente notificados de la decisión antes de la largada o antes de la etapa de que se trate.

ARTÍCULO 6 - MÉTODO DE LARGADA

- 6.1.** En el primer día de la competencia (para competencias de varios días, o en el día de la competencia (para competencias de un solo día), la largada debe hacerse en masa. Los caballos no deben cruzar la línea de largada antes de que se dé la señal.
- 6.2.** Largadas escalonadas pueden usarse en competencias CEN 1* si hay más de 50 binomios inscritos y sin que la diferencia de tiempo entre la primera y última partida exceda de una hora.
- 6.3.** La hora de largada de cualquier competidor que no se presente a tiempo para la largada se consignará como si hubiera largado a tiempo. Ningún competidor podrá largar más de 15 minutos tarde con respecto a su hora de partida bajo pena de descalificación.
- 6.4.** En eventos de varios días, tanto la largada en masa como la escalonada se pueden utilizar en los días siguientes a la inicial. Si se usa la largada escalonada, los binomios deben empezar con las diferencias de tiempo que se llevaban el día anterior. Esto debe continuar por un periodo definido a discreción del Jurado de Campo y el Delegado Técnico en consulta con el Comité Organizador. Los que salgan después de ese periodo inicial pueden largar juntos.

ARTÍCULO 7 - CRONOMETRAJE

- 7.1.** Puesto que el cronometraje desempeña un papel importante en la competencia, los organizadores verificarán que el tiempo de largada y arribo de cada competidor en cada etapa se consigne y registre con precisión mediante personas calificadas y utilizando cronómetros sincronizados.

- 7.2. Cada competidor recibirá una tarjeta de control de tiempos o una alternativa confiable en cada evento.
- 7.3. El Comité Organizador debe velar por que se tenga un sistema de back-up si se usan sistemas electrónicos para guardar toda la información. En el comienzo y final de cada etapa se requerirá de un sistema de cronometraje y/o de cronometristas los cuales deberán registrar los tiempos de cada competidor y consignar los tiempos en las tarjetas de control de tiempos.
- 7.4. El tiempo se cuenta desde el instante en que el largador da la señal de partida hasta el instante en que, en competencias de 1 estrella o más, el caballo cruza la línea final. En competencias de 20, 40 y 60 km., el tiempo se cuenta hasta el instante en que, habiendo realizado el recorrido completo, el jinete presenta su caballo en la puerta del recinto veterinario y solicita la medición de pulsaciones que resultaren efectivas. El tiempo se cuenta en segundos enteros, las fracciones de segundos pasan al segundo siguiente.
- 7.5. El sistema veterinario de *Vet Gates* debe ser usado en las paradas obligatorias.
- 7.6. Como en las detenciones obligatorias debe usarse el sistema de *Vet Gates*, el cronometraje de los competidores debe realizarse de modo tal que compense toda demora provocada por la revisión de varios caballos que lleguen simultáneamente (Para el sistema de *Vet Gates* ver Anexo III).

ARTICULO 8 - REGLAS DE CORTESIA Y JUEGO LIMPIO

- 8.1. Un jinete puede cabestrear o seguir su caballo en la pista, pero debe estar montado para pasar la línea de salida al iniciar el día y la línea de llegada en la etapa final bajo pena de descalificación.
- 8.2. Un competidor que no respete los límites de tiempo definidos en la competencia será penalizado con descalificación.
- 8.3. En el recorrido, una vez el binomio ha tomado la partida, ninguna otra persona distinta del jinete puede cabestrear, conducir o montar al caballo.
- 8.3. Obstruir intencionalmente el paso a otro competidor que desea pasar se penaliza con eliminación. Esto no es para prevenir la competencia sino para aplicar en situaciones en que el competidor más lento es alcanzado ya que va a una velocidad menor, por problemas con su equipo o porque el caballo se rehúsa.
- 8.5. Un competidor que no clasifica para la siguiente etapa o es descalificado por cualquier razón debe abandonar el recorrido inmediatamente y no tiene derecho de continuar a menos que no exista otra alternativa viable, y solamente después de ser aprobado por un miembro del Jurado de Campo o si no está disponible de un Comisario.

8.6. Asistencia permitida durante el evento y en la pista:

- 8.6.1. Las Bases Técnicas deben especificar en dónde se permite asistencia en los *Vet Gates* y en la pista durante el evento.
- 8.6.2. Los competidores deben tener acceso a agua durante el recorrido, por lo menos cada 10 km.
- 8.6.3. En cualquier caso, incluyendo en la pista, si se cae el competidor y resulta separado del caballo, o en caso de perder una herradura, o daño en su equipo, un competidor si puede ser asistido.

8.7. Asistencia prohibida: Queda prohibida toda ayuda exterior, bajo pena de descalificación, salvo la indicada en el Art. 8.6.3.

En general los siguientes tipos de actividades están prohibidos, los jinetes quedan sujetos a recibir una tarjeta amarilla como amonestación o a ser eliminados a discreción del Jurado de Campo:

- 8.7.1. Ser seguido, precedido o acompañado en cualquier parte del recorrido por alguna bicicleta, peatón, o binomio que no esté en la competencia.
- 8.7.2. Proveer ayuda en lugares de la pista que no están designados para eso.
- 8.7.3. Aceptar ayuda en cualquier lugar de la pista por alguien no autorizado para proveerlo.
- 8.7.4. Ser seguido, precedido o acompañado en cualquier parte de la pista por un vehículo que no está autorizado.
- 8.7.5. Tener a alguien apostado para azuzar al caballo a trotar en los *Vet Gates*.
- 8.7.6. Tener a alguien apostado en la pista para azuzar el caballo de cualquier forma.
- 8.7.7. Cortar alambrados, desmantelar parte de un cerco para despejar el camino, cortar árboles o eliminar dificultades o aspectos técnicos de la pista.
- 8.7.8. Aceptar toda intervención de terceros, solicitada o no, tendiente a dar ventaja al competidor o a su caballo.

ARTÍCULO 9 - PROGRAMA DE LA COMPETENCIA

- 9.1. En las bases técnicas o programa publicado por el Comité Organizador no hay necesidad de repetir las Reglamentaciones Generales ni las Normas de este Reglamento; basta con indicar la categoría de la competencia, las distancias, las velocidades, el límite de tiempo y el posible límite de tiempo de cada etapa, el método de clasificación, las normas para la largada, el método utilizado para

marcar el recorrido, el procedimiento para las detenciones obligatorias y el plano del recorrido con los cambios de altitud.

- 9.2.** Además de las condiciones de la competencia (fecha de cierre para inscripciones, lugar y hora de largada, cantidad y extensión de las detenciones obligatorias, valores de inscripción y premios), es usual incluir temas administrativos tales como transporte, alojamiento para competidores y asistentes, estabulación, forraje, etc.

ARTÍCULO 10 - VESTIMENTA

- 10.1.** En todas las competencias de enduro ecuestre es obligatorio el uso de casco para actividades ecuestres / enduro ecuestre de estándar reconocido.
- 10.2.** El calzado debe tener un tacón de mínimo 12mm o alternativamente se deben usar estribos cerrados en la parte frontal o similar para poder competir.
- 10.3.** La vestimenta debe ser apropiada y no ir en detrimento de la imagen de las Competencias de enduro ecuestre. Para todas las competencias de enduro ecuestre se recomienda y en los campeonatos es obligatorio usar la siguiente vestimenta:
- *Breeches*, mallas, pantalones de montar o *chaps*.
 - Camisa con cuello
 - Puede agregarse vestimenta adecuada ante las inclemencias del tiempo.

ARTÍCULO 11 - MONTURA Y EQUIPO

- 11.1.** En principio no hay restricciones en materia de montura, pero esta no debe suponer riesgos para el caballo y ser adecuada a su físico. Están prohibidas las riendas corredizas o francesas. Las monturas deben estar en buenas condiciones de seguridad.
- 11.2.** En el programa de la competencia pueden incluirse equipos de seguridad especiales como por ejemplo objetos reflectivos o linternas.
- 11.3.** Se prohíbe el uso de espuelas y fusta.
- 11.4.** Se permite el uso de GPS y teléfonos celulares. Todas las demás formas de comunicación deben ser aprobadas por el Jurado de Campo antes del inicio de la competencia.

ARTÍCULO 12 - CRUELDAD

- 12.1.** Cualquier acto o serie de actos que en opinión del Jurado de Campo puedan clara e indudablemente ser definidos como de crueldad, serán penalizados con descalificación y la persona responsable será reportada a la FEC.

- 12.2.** Los informes de estos actos deben acompañarse, siempre que sea posible, con las firmas y direcciones de testigos de estos actos. Los informes deben entregarse al Jurado de Campo o a la Secretaría del Comité Organizador a la brevedad posible.

ARTÍCULO 13 - PESO

- 13.1.** En eventos de 4* y 3*, el peso mínimo de los jinetes mayores, incluida la montura, debe ser 75 kg.
- 13.2.** En pruebas de 2* y 1* el peso mínimo de los jinetes mayores, incluida la montura, debe ser de 70 kg.
- 13.3** El peso mínimo para jinetes juveniles (YJ) en eventos de 4*, 3*, 2* y 1* será de 60 kg.
- 13.4.** No hay peso mínimo para jinetes menores ni para eventos de 20. 40 o 60 km..
- 13.5.** Cuando se requiere peso mínimo, el control de peso se realizará antes de la largada y, cuando sea aplicable, después de terminar y al azar durante el recorrido.
- 13.6.** Los jinetes deben ser pesados y, si fuera necesario, se los debe pesar con todo el equipo de montar, excluida la cabezada. El equipo así pesado debe ser mantenido por el jinete durante toda la competencia bajo pena de descalificación. Es responsabilidad del jinete el pesarse tan pronto cruza la línea de meta si es requerido por un oficial de la competencia.
- 13.7.** Los organizadores deberán proveer una balanza que pueda ser calibrada.
- 13.8.** No se permite pérdida de peso durante la competencia.

ARTÍCULO 14 - CLASIFICACIÓN

- 14.1.** Individual. En una competencia de enduro ecuestre, el ganador es el binomio con el menor tiempo de carrera (Art 15.9) que pase exitosamente todos los protocolos y requerimientos, incluyendo, pero sin limitarse a, la inspección veterinaria final. Las bases técnicas deben especificar el método de clasificación.
- 14.2.** Por equipos. El equipo ganador es el que tiene mejor tiempo después de sumar la clasificación final de los tres competidores del equipo mejor clasificados. En caso de empate, el equipo ganador será aquel cuyo tercer integrante tenga el mejor tiempo. En caso de que en un equipo hayan menos de tres miembros clasificados, este equipo no puede obtener lugar por equipos.

- 14.3.** Competencia empatada. Cuando dos o más competidores que largaron juntos tengan el mismo tiempo total de competencia, se clasificarán de acuerdo con su respectivo paso por la línea de llegada.
- 14.4.** Descalificación, retiro o eliminación. La descalificación, el retiro o la eliminación de una de las etapas de la competencia implican descalificación, retiro o eliminación de la clasificación general.
- 14.4.1. Descalificación. Ocurre cuando un competidor es penalizado por el Jurado de Campo y no puede seguir compitiendo por violación a estas reglas, los reglamentos generales, las regulaciones veterinarias o las bases técnicas.
- 14.4.2. Falla para calificar a la siguiente etapa: esto ocurre cuando un competidor es eliminado de la competencia por no pasar con éxito la inspección veterinaria, al no completar todo el recorrido como se requiere o al no poder terminar las etapas en los tiempos establecidos.
- 14.4.3. Retiro. Resulta cuando un competidor se retira voluntariamente, pero solo se considera como retiro cuando: el jinete ha completado correctamente todas las etapas hasta ese momento, el competidor ha completado la etapa más reciente y ha pasado la inspección veterinaria, y no ha demostrado de ninguna forma que deba ser removido de la competencia.
- 14.5.** Si un caballo fuera retirado de la competencia en un *Vet Gate*, debe ser presentado a inspección veterinaria en un plazo de 30 minutos a partir del momento en que fue retirado. Si el retiro se produce en el recorrido, el caballo debe ser inspeccionado por un miembro del panel veterinario apenas retorne a la base de la competencia y sus récords deben ser actualizados apropiadamente. En caso de no cumplirse deberá ser impuesta una Tarjeta Amarilla al competidor y entrenador y un descanso obligatorio de 60 días para el caballo.

CAPITULO II

DEFINICIÓN DE EVENTOS DE ENDURO ECUESTRE

Las competencias de enduro ecuestre se definen según la cantidad de días de competencia y la extensión del recorrido en 6 diferentes niveles dentro de los cuales pueden competir diversas categorías de Jinetes.

ARTÍCULO 15 - CATEGORÍAS DE COMPETENCIAS DE ENDURO ECUESTRE.

- 15.1.** Promocionales: En estas pruebas no se requiere que los binomios estén afiliados a una liga y a la FEC. Cuando existan suficientes participantes de esas distancias, se abrirán competencias de Menores, Juveniles y Mayores. En caso contrario, se efectuará una sola premiación en el orden en que crucen la línea a

la inspección veterinaria final. Serán premiados el día de la competencia y sus resultados no afectarán el escalafón nacional.

- 15.2.** Promocional 20 km: Son eventos de entre 20 y 39 km. en un día. Pueden participar jinetes de cualquier grupo de edad. El pulso máximo en las inspecciones veterinarias es de 60 ppm. En las intermedias (si las hay) debe lograrse en menos de 15 minutos y después del tramo final en menos de 20 minutos. Se premiará en el orden en que crucen la línea de ingreso a la inspección veterinaria final.
- 15.3** Habilitadora y Promocional 40 km: Son eventos de entre 40 y 59 km. en un día. En esta distancia pueden participar jinetes de cualquier grupo de edad. Para que la competencia sirva como habilitadora, jinete y caballo deben estar afiliados a una liga y a la FEC. El pulso máximo en las inspecciones veterinarias es de 60 ppm. En las intermedias debe lograrse en menos de 15 minutos y después del tramo final en menos de 20 minutos. Se premiará en el orden en que crucen la línea de ingreso a la inspección veterinaria final.
- 15.4** Habilitadora y Promocional 60 km: Son eventos de entre 60 y 89 km. en un día. En esta distancia pueden participar jinetes de cualquier grupo de edad. Para que la competencia sirva como habilitadora, jinete y caballo deben estar afiliados a una liga y a la FEC. El pulso máximo en las inspecciones veterinarias es de 64 ppm. En las intermedias debe lograrse en menos de 15 minutos y después del tramo final en menos de 20 minutos. Se premiará en el orden en que crucen la línea de ingreso a la inspección veterinaria final.
- 15.5.** Una estrella (1*): Todos los eventos de entre 90 km y 119 km en un día. Pueden participar jinetes de todas las categorías. El pulso máximo en las inspecciones veterinarias es de 64 ppm. En las intermedias debe lograrse en menos de 15 minutos y después del tramo final en menos de 20 minutos. Se premiará en el orden en que crucen la línea de llegada en el tramo final.
- 15.6.** Dos estrellas (2*): Todos los eventos de entre 120 km y 139 km en un día o de 70 km y 89 km en dos días o más. Pueden participar jinetes mayores y juveniles. El pulso máximo en las inspecciones veterinarias es de 64 ppm. En las intermedias debe lograrse en menos de 15 minutos y después del tramo final en menos de 20 minutos. Se premiará en el orden en que crucen la línea de llegada en el tramo final.
- 15.7.** Tres estrellas (3*): Todos los eventos de entre 140 km y 160 km en un día o de 90 km y 100 km en 2 días o más. Pueden participar jinetes mayores y juveniles. El pulso máximo en las inspecciones veterinarias es de 64 ppm. En las intermedias debe lograrse en menos de 15 minutos y después del tramo final en menos de 20 minutos. Se premiará en el orden en que crucen la línea de llegada en el tramo final.
- 15.8.** Cuatro estrellas (4*): Campeonatos continentales o mundiales de mayores de un mínimo de 160 km en un día o, campeonatos juveniles de mínimo 120 km o

máximo 130 km en un día. Sin embargo, para campeonatos regionales el Comité Organizador puede aplicar para un cambio de distancia que tenga en cuenta las condiciones climáticas locales. En ellas pueden participar, en competencia separada, jinetes mayores y juveniles. El pulso máximo en las inspecciones veterinarias es de 64 ppm. En las intermedias debe lograrse en menos de 15 minutos y después del tramo final en menos de 20 minutos. Se premiará en el orden en que crucen la línea de llegada en el tramo final.

- 15.9.** Las Bases Técnicas de los diferentes eventos pueden definir pulsaciones y tiempos máximos de presentación inferiores a los anteriormente señalados.
- 15.10.** Tiempo de carrera: En eventos de 4, 3, 2 y 1 Estrellas el tiempo de carrera será computado tomando la “Hora de Llegada”, definida como la hora por la cual el competidor cruza la línea de llegada final, y restando la “Hora de Largada” y el tiempo total de descansos obligatorios realizados.

En eventos habilitadores y promocionales de 20, 40 y 60 km, el tiempo de carrera será computado tomando la “Hora de Ingreso” al recinto veterinario (solicitud de pulsaciones) posterior al último tramo de la competencia y restando la “Hora de Largada” y el tiempo total de descansos obligatorios realizados.

- 15.11.** La velocidad se calculará con base a la distancia y el tiempo de recorrido, sin incluir tiempos de recuperación y descanso

ARTÍCULO 16 - CATEGORÍAS DE JINETES.

- 16.1.** Menores: A partir de 9 años cumplidos hasta los 14 años. Se permite la organización de actividades lúdicas de menos de 20km, en las cuales menores de 9 años participen siempre acompañados de un adulto responsable; también podrán ser llevados de cabestro.
- 16.2.** Juvenil. Jinete entre 14 años y 21 años.
- 16.3.** Mayores. Jinete de 21 años o más.
- 16.4.** La edad es calculada con base al año de nacimiento únicamente, sin tener en cuenta el mes y día, por lo cual el 1 de enero de cada año se registra un cambio de edad.
- 16.5.** Un jinete juvenil puede participar en la categoría de mayores siempre y cuando cumpla con el peso mínimo.

ARTÍCULO 17 - TIPOS DE COMPETENCIA.

- 17.1.** CAMPEONATOS. El Campeonato Nacional oficial es el evento más importante de la actividad ecuestre nacional del año y se realizará en las categorías mayores, juvenil e infantil de acuerdo con el calendario oficial. En cada oportunidad y con la debida anticipación se establecerán los detalles de

organización. Los campeonatos de enduro ecuestre deben cumplir los requisitos establecidos en el Reglamento General de la FEC y en el Reglamento de Enduro Ecuestre.

- 17.2.** COMPETENCIAS DEL CALENDARIO DE LOS CLUBES. Son las competencias organizadas por los clubes y/o las ligas ecuestres y se tendrán en cuenta para el escalafón nacional. Este tipo de competencias tiene como finalidad mantener un alto nivel técnico, efectuando pruebas con exigencias de acuerdo con el Reglamento para cada una de las categorías, así como brindar la oportunidad para que aquellas personas que desean entrenar el caballo utilicen estas pruebas para tal fin. En cada competencia se podrán realizar pruebas exclusivas para una o varias de las categorías y preferiblemente para todas las categorías con sus máximas exigencias.

El tipo y número de pruebas a realizarse se hará de común acuerdo entre la Comisión Técnica de la Federación, ligas y clubes.

ARTÍCULO 18 - CALIFICACIÓN.

18.1. DE JINETES Y CABALLOS

- 18.1.1. En eventos promocionales pueden participar jinetes de cualquier categoría, sin necesidad de estar afiliados a una liga ni a la FEC.
- 18.1.2. Para competir en competencias de 20, 40 y 60 km., es necesario tener nueve (9) años cumplidos.
- 18.1.3. Jinetes con edad inferior a 12 años, deben ir acompañados en todo momento por un adulto responsable que debe registrarse previamente como su acompañante ante los organizadores de la competencia.
- 18.1.4. Los acompañantes deben ser competidores, y deben estar registrados en las inscripciones de los niños que acompañan. El acompañante debe pasar las líneas de llegada con los niños que acompañan y someterse a los controles veterinarios.
- 18.1.5. Todo menor de edad debe estar debidamente autorizado por sus padres o representante legal.
- 18.1.6. Los menores deben usar casco de seguridad de tres puntos y chaleco.
- 18.1.7. Los menores deben ir con una cinta o señal que los identifique como menores en el casco o vestimenta.
- 18.1.8. Los padres deben exonerar de cualquier responsabilidad a la FEC, a las ligas y a los organizadores por accidentes durante la competencia y consecuencias posteriores.

- 18.1.9. Para eventos de campeonato se deberá haber calificado adicionalmente según los requerimientos de la FEC.
- 18.1.10. Cualquier persona desde el año que cumple 14 años y que sea autorizada por su federación nacional, puede competir en competencias de enduro ecuestre internacionales, como individuo o como miembro de un equipo.
- 18.1.11. Calificación como novicios: El registro de la calificación será regulado por la FEC como lo indica el Artículo 19 – PROCEDIMIENTO PARA CALIFICACIÓN A CAMPEONATOS NACIONALES.18.1.11.1 Salvo lo establecido en el artículo 18.1.13 para la calificación a competencias 3*, no es necesario que jinetes y caballos califiquen como binomio.
- 18.1.11.2 Para participar en competencias de 60 km, jinetes y caballos deben haber completado satisfactoriamente una competencia de 40 km.
- 18.1.11.3 Para calificar a competencias de 1* de 90 km, jinete y caballo deben completar satisfactoriamente dos carreras de distancias entre 40-79 km seguidas de 2 carreras de entre 80-y 90 km, a velocidades de 16 km/h o menos. La velocidad se calculará con base a la distancia y el tiempo de recorrido, sin incluir tiempos de recuperación y descanso.
- 18.1.11.4 Los caballos deben completar los requerimientos de esta etapa calificatoria dentro de un periodo de 24 meses y no inferior a 12 meses, inmediatamente antes de participar en una competencia CEI o CEN 1*.
- 18.1.11.5 Los jinetes deben completar los requerimientos de esta etapa calificatoria dentro de un periodo de 24 meses y en un lapso no menor a 6 meses antes de participar en una competencia CEI o CEN 1*. De no completar una CEI* o CEN* en ese periodo deberá reiniciar su proceso calificatorio.
- 18.1.12. Para calificar a 2*, jinetes y caballos, no necesariamente como binomio, deben haber completado dos competencias de 1 estrella, de 3 competencias consecutivas, en un periodo máximo de dos años.
- 18.1.13 Para calificar a 3* jinetes y caballos deben haber completado dos competencias de 2* de 3 competencias consecutivas, y una de 2* como binomio. Debe calificar durante un periodo de dos años como máximo.
- 18.1.14 El sistema de estrellas para los jinetes debe ser validado cada 5 años. Si un jinete no ha terminado satisfactoriamente una carrera de su nivel en este plazo, debe volver a competir y terminar satisfactoriamente una competencia en el nivel inferior antes de seguir avanzando en el sistema de estrellas.
- 18.1.15 El sistema de estrellas para los caballos será válido solamente por 24 meses. Si un caballo no compite en un nivel para el que ha calificado en ese periodo de tiempo deberá recalificarse antes de poder seguir progresando.

18.1.16	Para calificar, los caballos deben tener:
Categoría	Edad Mínima
20, 40 y 60 km	5 años
90 km - Una estrella (1*)	6 años
120 km - Dos estrellas (2*)	7 años
140 km - Tres estrellas (3*)	8 años
Campeonatos	1 año adicional a los anteriores para cada una de las distancias

Todas las edades se determinan según el evento en el que van a participar a través de confirmación hecha por registros verdaderos o la opinión de un veterinario expresada por escrito, lo que se puede hacer en el pasaporte.

ARTICULO 19 - PROCEDIMIENTO PARA CALIFICACIÓN A CAMPEONATOS NACIONALES

Para participar en los campeonatos nacionales, jinetes y caballos deben estar calificados para competir en la distancia en que se inscriben, estar federados y estar a paz y salvo con clubes, ligas y federación.

ARTÍCULO 20 - INSCRIPCIONES.

- 20.1.** Ningún competidor puede correr en ninguna competencia de enduro ecuestre con más de un caballo.
- 20.2.** En los campeonatos, se autorizarán tantos caballos de reserva como autorice el Comité Organizador. Sin embargo, todos los caballos deben estar en la lista de inscripciones nominales y aptos para participar en competencias de esa distancia.
- 20.3.** Para efectos de premiación, escalafón, kilometraje y calificación, se invalidarán los resultados, tanto para caballo como para jinete, a todos quienes a) se inscriban y terminen una competencia en una distancia para la cual no están calificados o b) corran en caballo con pasaporte FEC que no esté al día con la Federación e ICA.

ARTÍCULO 21 - DECLARACIÓN DE JINETES QUE LARGAN EN CAMPEONATOS

- 21.1.** Reemplazos. En caso de accidente o enfermedad de un competidor o de un caballo y cuando esto impida que un competidor o un caballo participe en la competencia y el hecho se produzca entre la declaración de jinetes que largan y el inicio de la competencia; se pueden efectuar reemplazos hasta 3 horas antes del inicio de la competencia. Deben cumplirse los siguientes requisitos: 1) certificado de un médico oficialmente reconocido para el jinete y de un veterinario cirujano para el caballo y 2) permiso del Presidente del Jurado de Campo. Un competidor o un caballo, o ambos, solo pueden ser reemplazados

por otro competidor o caballo o por un binomio competidor/caballo elegido de entre los que fueron debidamente inscritos como integrantes de un equipo o en competencia individual y cuyos caballos hayan aprobado la Primera Inspección.

- 21.2.** En cualquier campeonato o prueba 4* los caballos solo pueden ser reemplazados con caballos que estén incluidos en la lista de inscripciones nominales y que estén calificados de conformidad con los Artículos 18 y 19.

CAPÍTULO III

INSPECCIONES, EXÁMENES, CONTROL DE MEDICACIÓN

ARTÍCULO 22 - CONTROL VETERINARIO.

Ver Anexo 5, Parte A del Reglamento FEI 2020 el cual aplica para competencias nacionales.

- 22.1** La Comisión Veterinaria tiene control absoluto en todos los asuntos relativos al bienestar del caballo.
- 22.2** El Reglamento Veterinario FEI se aplica a todos los eventos de enduro ecuestre.
- 22.3** Los exámenes e inspecciones exigidas por este Reglamento han sido establecidas en el interés de la salud, seguridad y bienestar del caballo en la competencia.
- 22.4** Las decisiones del Jurado adoptadas bajo asesoramiento director de los Veterinarios Oficiales es definitiva y no habrá apelaciones contra ellas. Sin embargo, el Jurado está obligado en todos los casos a proporcionar las razones para la eliminación de cualquier caballo.
- 22.5** Si un caballo inscrito muriera por alguna razón durante el período entre la primera inspección y la inspección final, el Jefe de la Comisión Veterinaria ayudará al Jurado a escribir un informe sobre las circunstancias para la FEC.
- 22.6** Si un caballo que haya competido muriera por cualquier razón dentro de un período determinado de tiempo (ver Reglamento Veterinario FEI) luego de un Campeonato, el Jefe de la Comisión Veterinaria ayudará al Jurado a escribir un informe sobre las circunstancias para la FEC.
- 22.7** Solo aquellos atletas cuyos caballos hayan pasado todas las inspecciones y exámenes estarán habilitados para clasificar en la lista final de resultados.
- 22.8** En caso de eliminación, luego de cada prueba deberá registrarse, ya sea en el pasaporte del caballo o en el Log Book de la Federación Nacional, la distancia a la puerta veterinaria más cercana completada por el caballo, los motivos para la no clasificación (metabólicos, irregularidad al andar o ambos), los

tratamientos realizados en la sede del evento, referencias para hospitalización, períodos obligatorios de descanso y cualquier otro comentario necesario para proteger la seguridad y el bienestar futuros del caballo en competencia que la comisión veterinaria considere necesario. Solo el Delegado Veterinario, el Presidente del Jurado y el Comité de Apelaciones pueden realizar anotaciones en el registro oficial.

22.9 Toda la información relevante requerida en las inspecciones y exámenes debe ser registrado en un registro individual veterinario para cada binomio y debe, en principio, estar disponible en todas las inspecciones y exámenes sucesivos. Dichos registros serán electrónicos (con respaldo) o impresos. Los atletas están habilitados para ver y copiar el registro que se refiera a sus caballos inmediatamente luego de la inspección o examen. Las tarjetas veterinarias podrán ser retenidas por el Comité Organizador. Las tarjetas veterinarias respecto de los caballos que han recibido tratamiento invasivo inmediato deben ser enviadas a la FEC por el Veterinario Tratante conjuntamente con los detalles del tratamiento proporcionado.

22.10 Deberá registrarse la hora de llegada al *Vet Gate* y el caballo deberá ser presentado dentro del tiempo de presentación de acuerdo con este Reglamento tal como se haya confirmado en el programa a la Comisión Veterinaria para la inspección.

Las descansos obligatorios operan estableciendo un área de inspección a la cual los atletas/asistentes entran con el caballo cuando deciden que el caballo está listo para pasar la inspección veterinaria. Cuando los atletas/asistentes han ingresado al área de inspección, deben ir con el caballo directamente al veterinario designado a un paso razonable mostrando movimiento de avance constante. No más de tres personas podrán acompañar a un caballo dentro del área de inspección y ese número podrá verse limitado por el programa o una decisión previamente anunciada del Jurado. Adicionalmente, en Campeonatos y CEIOs, durante la competencia el Veterinario del Equipo y el Jefe de Equipo tienen acceso al recinto veterinario debiendo informar su presencia al Presidente del Jurado.

22.11 Durante este periodo, el caballo podrá ser inspeccionado más de una vez por la Comisión Veterinaria o Jurado si así lo deciden. Sin embargo, antes de que haya finalizado el tiempo de presentación, el caballo debe demostrar su aptitud física para continuar lo cual es evaluado en base a tres criterios: recuperación del ritmo cardíaco, estabilidad metabólica y modo de andar.

22.12 Estas inspecciones para la recuperación del ritmo cardíaco, la estabilidad metabólica y la solidez, deben realizarse al mismo tiempo y el caballo deberá cumplir con los criterios mínimos para el nivel de estrellas del evento. Si hay una alteración cualquiera en la forma en que las inspecciones deben ser realizadas, esto debe ser anunciado antes de la competencia por el Jurado o publicado en el programa.

22.13 Una vez que un caballo ha cumplido satisfactoriamente con los parámetros del ritmo cardíaco, su periodo de descanso obligatorio es contado desde el momento en que el caballo fue presentado a la Comisión Veterinaria. Todos los otros aspectos de la inspección, incluyendo el trote del caballo hacen parte del tiempo de descanso obligatorio.

22.14 El Delegado Técnico o el Jurado, conjuntamente con la Comisión Veterinaria, pueden decidir modificar el tiempo de descanso obligatorio acorde con condiciones extremas del clima u otras circunstancias excepcionales. Las modificaciones deben ser anunciadas a todos los atletas y/o Jefes de Equipo antes de comenzar la etapa en cuestión. Para salvaguardar el bienestar del caballo y la seguridad del atleta, la Comisión Veterinaria, en discusión con el Delegado Técnico y el Jurado de Campo, evaluará las implicaciones en el bienestar de los caballos de las condiciones de carrera (Art. 5) y asesorará al Jurado de Campo de cambios apropiados en la presentación y los parámetros de la frecuencia cardíaca.

- Reducir la frecuencia cardíaca máxima
- Reducir el tiempo de presentación al chequeo veterinario y/o
- Aumentar el tiempo del descanso obligatorio.

A lo largo de la competencia, el Presidente de la Comisión Veterinaria y el Presidente del Jurado de Campo deben monitorear las condiciones de carrera en combinación con el número de caballos que no califican en cada inspección. Es su responsabilidad hacer cambios en los parámetros de inspección para proteger al caballo.

22.15 Se exigirá al Comité Organizador, al Delegado Técnico, al Presidente de la Comisión Veterinaria y al Presidente del Jurado que proporcionen adecuada atención posterior y controles de tratamientos veterinarios incluyendo arreglos con un hospital equino de referencia con instalaciones quirúrgicas.

ARTÍCULO 23 - INSPECCIONES VETERINARIAS Y REVISIÓN DE CABALLOS.

Ver Anexo 5, Parte B del Reglamento FEI 2020

23.1 Examen Veterinario

23.1.1 El primer examen deberá realizarse tan pronto como sea posible luego del arribo de los caballos al evento y definitivamente antes de que los caballos sean liberados a sus boxes.

23.1.2 Deberá ser realizada por un veterinario oficial designado por el Comité Organizador. El Presidente del Jurado debe estar presente siempre que sean posibles.

23.1.3 El primer objetivo es el de establecer la identidad de los caballos (pasaportes, documentos de registro, etc.), el segundo establecer el estado general de salud

del caballo y en particular identificar cualquier condición contagiosa. Los casos dudosos deberán ser reportados al Jefe de la Comisión Veterinaria o al Jurado a su llegada, pero en ningún caso más tarde de una hora antes de la primera inspección.

- 23.1.4 En CENs, estos exámenes pueden ser acoplados con la primera inspección.
- 23.1.5 En Campeonatos, estos exámenes deben realizarse separadamente y con la suficiente antelación para permitir la cuarentena de caballos comprometidos y sus compañeros de viaje hasta que las consultas o preocupaciones sobre la salud hayan sido satisfechas. Esto también significa que con este propósito el CO debe proporcionar instalaciones para cuarentena apropiadas.

23.2 Inspecciones de caballos:

- 23.2.1 Primera inspección: En principio, en distancias de 2* o más, debe tener lugar el día anterior al comienzo de la competencia y es realizada por la Comisión Veterinaria, conjuntamente con el Jurado. Será conducida de acuerdo con los estándares para todas las inspecciones como se señala más abajo, incluyendo: ritmo cardíaco, sistema respiratorio, condición general, estatus metabólico, evaluación del andar, dolor, laceraciones, heridas, rango de movimiento y otros asuntos y cuestiones que de tiempo en tiempo podrán agregarse a la Tarjeta Veterinaria.
- 23.2.2 Inspecciones generales: No hay diferencias entre las responsabilidades de los Veterinarios para evaluar un caballo en todas las inspecciones. Los mismos estándares se aplican a juzgar la aptitud física para continuar tanto en la evaluación del ritmo cardíaco, como metabólica y en términos de la evaluación del andar.

23.2.3 Protocolo de evaluación de ritmo cardíaco

Todas las evaluaciones de ritmo cardíaco deben ser realizadas por un miembro de la Comisión Veterinaria.

1. El ritmo cardíaco es el primer parámetro a ser examinado y registrado durante la inspección. Es un criterio esencial para evaluar con precisión la recuperación del caballo y su aptitud para continuar.
2. Deberán realizarse todos los esfuerzos para registrar con exactitud el ritmo cardíaco. Si el examen del ritmo del corazón es descontinuado debido a movimiento o excitación del caballo haciendo que el examen sea imposible o impreciso, el examen se detiene y recomienza cuando el caballo se haya estabilizado.
3. La máxima frecuencia cardíaca para pasar una inspección es 64 ppm, en distancias de 60 km. o más, y de 60 ppm, en distancias de 20 y 40 km., según como se describa en el programa.

Examen con estetoscopio:

1. Cuando el caballo es presentado para inspección, el estetoscopio es aplicado en el lado izquierdo de la pared torácica aproximadamente a nivel del codo.
2. El examinador debería localizar la mejor posición para auscultar el corazón, por ej. donde los sonidos del corazón son claramente audibles.
3. Un cronómetro debe ser usado para medir el tiempo del conteo.
4. El cronómetro se inicia cuando el latido del corazón es audible y la cuenta comienza en el siguiente latido del corazón. En distancias de 60 km o más, el cronómetro puede ser detenido a los 15 segundos si la cuenta es 16 o menos y a los 30 segundos si la cuenta es 32 o menos. En estos casos el ritmo cardíaco puede ser registrado a 64 ppm o menos. En distancias de 20 y 40 km, el cronómetro puede ser detenido a los 15 segundos si la cuenta es 15 o menos y a los 30 segundos si la cuenta es 30 o menos. En estos casos el ritmo cardíaco puede ser registrado a 60 ppm o menos. La inspección puede entonces ser completada.
5. Si en distancias de 60 km o más el ritmo cardíaco está por encima de 16 latidos o 32 latidos a 15 o 30 segundos respectivamente, si en distancias de 20 o 40 km el ritmo cardíaco está por encima de 15 latidos o 30 latidos a 15 o 30 segundos respectivamente, o si el latido del corazón es irregular, difícil de escuchar o demuestra murmullo, la cuenta debe continuar por el minuto entero. Si en un *Vet Gate* intermedio, el caballo podrá ser re inspeccionado a solicitud del veterinario.
6. El índice de recuperación cardíaca se registra en cada inspección e involucra el examen y registro de la frecuencia cardíaca como parte de la evaluación metabólica del caballo. Una vez que el ritmo cardíaco se ha grabado el cronómetro se reinicia y el caballo tiene un minuto para trotar 80 m (40 de ida y 40 de vuelta) lo que permite una evaluación de la marcha. Al final del minuto se registra una segunda frecuencia cardíaca. La diferencia entre la primera y segunda frecuencia cardíaca es el índice de recuperación cardíaca (IRC). El registro inicial de la frecuencia cardíaca puede ser mediante el uso de un estetoscopio (como se describió anteriormente) o con un sistema de ritmo cardíaco electrónico aprobado.
7. El segundo registro del ritmo cardíaco, para establecer el IRC. debe hacerse con un estetoscopio. En este examen el ritmo cardíaco se registra por un minuto y el ciclo cardíaco es examinado por cualquier signo patológico que pudiera indicar que el caballo no está apto para continuar.

Sistemas electrónicos de monitoreo del ritmo cardíaco aprobados por FEI:

- 1 Cuando el caballo es presentado para inspección, el dispositivo es aplicado en el lado izquierdo de la pared torácica aproximadamente a nivel del codo.
2. El examinador debería localizar la mejor posición para registrar el ritmo cardíaco.
3. La lectura comienza y se inicia la evaluación. El sistema debe proporcionar una evaluación a los 15 segundos, a los 30 segundos, a los 45 segundos y a los 60 segundos. En cada evaluación si el ritmo cardíaco fuera 64 ppm o menos, en distancias de 60 km. o más, o de 60 ppm en distancias de 20 o 40 km., como

se define en el programa, entonces la evaluación puede detenerse y la lectura puede ser registrada.

4. Si en distancias de 60 o más, la frecuencia cardíaca está por encima de 16 latidos en 15 segundos, por encima de 32 latidos en 30 segundos, y por encima de 64 latidos en 60 segundos, o en distancias de 20 o 40 km, la frecuencia cardíaca está por encima de 15 latidos en 15 segundos, por encima de 30 latidos en 30 segundos, y por encima de 60 latidos en 60 segundos, el caballo fallará la inspección.

- 23.2.4 **Decoro de la inspección:** Las áreas de inspección deberían permanecer en calma en respeto a los atletas y caballos bajo el estrés de una intensa competencia y el jurado y los comisarios son responsables por hacer cumplir con el decoro. Al mismo tiempo los atletas y sus empleados o propietarios o Staff del Equipo también son responsables de respetar la naturaleza de lo que allí está ocurriendo, la inspección y evaluación de la salud en curso y de la aptitud para seguir de los caballos bajo las demandas del estrés de la intensa competencia. Como resultado, no será tolerada ninguna artimaña que retrase o interfiera con una presentación justa. De tiempo en tiempo, la FEI podrá proporcionar una lista de comportamientos prohibidos específicos bajo amenaza de descalificación u otra acción disciplinaria. Sin embargo, esta lista no pretende ser exhaustiva y el buen juicio del Jurado de Campo y los Comisarios será sacrosanto.
- 23.2.5 **Re-inspecciones obligatorias:** La comisión veterinaria, en consulta con el Jurado, establecerá en cuál *Vet Gate* requerirán a los caballos para que se presenten a re-inspección obligatoria, no antes de los 15 minutos anteriores a la hora de partida prevista del atleta de esa *Vet Gate*.
- 23.2.6 **Re-inspecciones solicitadas:** El Veterinario examinador le podrá pedir a un atleta que presente su caballo para re-inspección durante su tiempo de descanso obligatorio y no antes de los 15 minutos antes de la partida si, luego de haber pasado el caballo, si el veterinario conserva su preocupación acerca de la estabilidad del caballo. Esta regla está prevista para proporcionar el beneficio de la duda al caballo sobre la oportunidad de continuar.
- 23.2.7 **Inspección en *Vet Gate*:** La primera inspección obligatoria del caballo al final de cada fase.
- 23.2.8 **Re-inspección de ritmo cardíaco:** Si en inspecciones veterinarias intermedias el ritmo cardíaco del caballo es más elevado que los parámetros definidos para esa inspección, el caballo podrá ser presentado una segunda vez en el plazo establecido. Después de la mitad de la competencia, si en la primer oportunidad las pulsaciones están en 68 ppm o más, se debe solicitar una re-inspección a realizarse antes de la partida al siguiente tramo.
- 23.2.9 **Ritmos cardíacos:** A los caballos con ritmos cardíacos anormalmente elevados, o ritmos cardíacos más altos de los parámetros definidos en el

programa o acorde a lo enmendado por el Jurado por recomendación de la Comisión Veterinaria, no se les permitirá continuar en la competencia y se considerará que no lograron clasificar para la siguiente fase. Cualquier sonido anormal del corazón debe ser registrado. Todo caballo que no haya logrado clasificar para la siguiente etapa a causa del ritmo cardíaco debe ser re-inspeccionado por un segundo veterinario quien deberá confirmar inmediatamente que ese caballo está por encima del parámetro definido en el programa.

23.2.10 **Sistema respiratorio:** Las anomalías en el ritmo o el carácter de la respiración que la Comisión Veterinaria estime que son de naturaleza tal que ponen en peligro la seguridad del caballo serán causa de no clasificación para la siguiente fase.

23.2.11 **Condición general y estatus metabólico:** Los caballos en condiciones generales pobres o con temperatura anormalmente elevada, no calificarán para la siguiente fase.

Estatus metabólico: El estatus metabólico será evaluado mediante el examen y registro de aquellos parámetros que indican la aptitud del caballo para continuar incluido, pero no limitado, a membranas mucosas, tiempo de llenado capilar, hidratación, actividad intestinal, comportamiento e índice de recuperación cardíaca. Si no clasificara para la siguiente fase por estatus metabólico, lesiones de tejido blanco u otras razones, se requerirá una revisión por un panel de tres veterinarios, quienes mediante voto secreto individual por pasa o pierde, comunicarán su voto directamente a un miembro del Jurado.

23.2.12 **Andares irregulares:** En la primera inspección, en la final, o cualquier inspección durante el recorrido, un caballo con una irregularidad en el andar, que pueda ser consistentemente observable en el trote o un aire equivalente, y que sea observable a través de una evaluación del trote del caballo con cabestro sin tensión, saliendo y regresando en la línea de trote, sin flexión previa o palpación profunda, que se observe causa dolor, o amenace la habilidad del caballo de desempeñarse atléticamente con seguridad, será retirado de la competencia y no clasificará para la siguiente fase.

23.2.12.1 La inspección debe realizarse sobre una superficie firme y plana.

23.2.12.2 Si, luego de haber trotado una vez al caballo, el veterinario que está observándolo cuestiona la aptitud del caballo para continuar, el caballo será trotado nuevamente para un panel de tres veterinarios. La revisión del panel veterinario será realizada bajo la observación de los tres veterinarios que mediante voto secreto individual optarán porque pase o sea retirado de competencia y comunicarán su voto directamente a un miembro del Jurado.

23.2.12.3 Cualquiera de los tres veterinarios puede solicitar otro trote antes de votar si así lo desea, dándole al caballo y al atleta el beneficio de la duda, y comunicarán esa solicitud al miembro del Jurado presente quien solicitará que el caballo sea

trotado nuevamente. La última decisión basada en el voto mayoritario de los tres veterinarios, independiente y sin discusión, será definitiva.

- 23.2.12.4 Sin embargo, si el panel aún no es capaz de concluir en 3 intentos (uno por el Veterinario examinador original y dos por el panel) que el caballo está apto para continuar, ya sea por una falla en la presentación o acorde a criterios veterinarios, el caballo será eliminado.
- 23.2.13 **Dolor, laceración y heridas:** Cualquier evidencia de dolor, laceraciones o heridas en la boca, las extremidades o el cuerpo, incluyendo abrasiones de la cincha y la montura, debe ser registrada. Si la participación o la continuidad en la competencia provocará el serio agravamiento de tales dolores, laceraciones o heridas, no se permitirá al caballo continuar.
- 23.2.14 **Patas y herraduras:** Se podrá montar a los caballos sin herraduras, pero si están herrados deben estar correctamente herrados y las herraduras deben estar en apropiadas condiciones para la competencia. Los caballos que están herrados en la primera inspección podrán cruzar la línea de llegada sin una o más herraduras. Se permiten las equi-botas y plantillas. Sin embargo, en todos los casos, la condición actual de las patas del caballo y su efecto adverso sobre la inmediata habilidad del caballo para desempeñarse atléticamente, o si se observe que está causando dolor al caballo, significará que el caballo no ha logrado clasificarse para la siguiente fase.
- 23.3 **Tarjetas veterinarias individuales:** Las tarjetas veterinarias individuales (*Vet Cards*) deben ser emitidas antes de la primera inspección y ser completadas luego de cada una de ellas.
- 23.4 **Inspección final:** En la inspección final, el primer trote de todos los caballos debe ser realizado frente a un panel de tres miembros de la Comisión Veterinaria. Un miembro del panel podrá solicitar ver al caballo trotar solo una vez más antes de que se realice la votación. En la inspección final que se realiza luego de que el caballo cruza la línea de llegada de la competencia, se permite solamente una presentación y debe ser realizada dentro del tiempo acordado, tal como se haya definido.
 - 23.4.1 Para calificar para la presentación a la comisión veterinaria en la inspección final, el ritmo cardíaco del caballo debe haber alcanzado los 64 ppm o menos en competencias de 60 km o más, y 60 ppm o menos en competencias de 20 o 40 km., dentro de los 20 min siguientes (o dentro de los parámetros que se detallan en el programa) de haber cruzado la línea de llegada. Los caballos que no cumplan con estos criterios no clasificarán y aun así deben presentarse a la comisión veterinaria para inspección dentro de los 20 minutos siguientes luego de haber cruzado la línea de llegada.
 - 23.4.2 En cualquier caso, el pulso debe ser tomado y registrado en la tarjeta veterinaria dentro del tiempo límite establecido en el programa.

- 23.4.3 La inspección final es para determinar si el caballo aún está apto para continuar, para ser montado luego de un período normal de descanso para otra etapa completa, y debe ser realizada de la misma manera que en las inspecciones previas con el mismo control y criterios que las inspecciones realizadas durante el recorrido, con la excepción de que se permite una única presentación que le dará la oportunidad para clasificar. Cada caballo deberá ser controlado también contra su tarjeta veterinaria y el primer trote debe ser realizado frente a un panel de tres veterinarios.
- 23.4.4 En todas las competencias de enduro de 160 km realizadas en un día o de un promedio de 100 km en 2 o más días, todos los caballos que compitan deben permanecer en el área de establos de el evento bajo supervisión veterinaria durante un cierto período de horas después de la hora de finalización establecida por la Comisión Veterinaria.
- 23.5 **Otras inspecciones:** El Jurado o los veterinarios oficiales podrán realizar otras inspecciones a todos los caballos o a cualquiera elegido al azar en cualquier momento del recorrido de la competencia.

ARTICULO 24 - *BEST CONDITION*

- 24.1. El Comité Organizador debe establecer un trofeo *Best Condition* en todas las categorías de CEN 1* y superiores
- 24.2. El objetivo de este trofeo es encontrar al caballo que esté en mejores condiciones luego de haber finalizado el evento y que haya clasificado entre los mejores (como máximo los 10 primeros caballos).
- 24.3. Un caballo puede ser seleccionado para el trofeo *Best Condition* solo si ha logrado terminar la competencia en un tiempo de carrera que esté dentro de un porcentaje adicional del tiempo del ganador que será decidido por el Jurado de Campo.
- 24.4. Los caballos que sean tenidos en cuenta para el trofeo *Best Condition* se considerarán todavía dentro de la competencia hasta finalizada la entrega de premios del trofeo *Best Condition*.
- 24.5. Los competidores no están obligados a presentar sus caballos para el trofeo *Best Condition*.
- 24.6. El procedimiento establecido en el Anexo III debe usarse para otorgar este premio. Se recomienda que todos los que compitan por el trofeo *Best Condition* sean sometidos a control de medicación.

ARTÍCULO 25 - TRATAMIENTO VETERINARIO DURANTE LA COMPETENCIA

Durante la competencia no puede administrarse tratamiento veterinario a ningún caballo sin la aprobación por escrito de la Comisión Veterinaria. El tratamiento autorizado no afecta la clasificación del caballo.

ARTÍCULO 26 - DOPAJE.

- 26.1.** De los jinetes: Está prohibido a los jinetes utilizar cualquier producto estimulante o tranquilizante (determinados en las listas de sustancias prohibidas del C.O.C.) antes o durante el desarrollo de un concurso. Contrariar la anterior disposición acarreará las siguientes sanciones:
- 26.1.1. La primera vez se le cancelará al jinete por seis (6) meses su registro en la FEC.
 - 26.1.2. La segunda vez se le cancelará al jinete por dos (2) años el citado registro.
 - 26.1.3. La tercera vez que el jinete incurra en esta falta quedará suspendido del registro de la FEC de por vida. El Presidente del Jurado, previo examen del médico oficial del concurso y/o del laboratorio definirá si hay falta del jinete y por medio del delegado informará al Comité Ejecutivo de la FEC para que este imponga la correspondiente sanción.
- 26.2.** De los caballos: Está prohibido administrar a los caballos cualquier sustancia estimulante, tranquilizante, o antiinflamatoria, antes o durante el desarrollo de un concurso. El incumplimiento de esta norma acarreará para el jinete, caballo y propietario de éste, las mismas sanciones previstas para el caso del jinete dopado.

El Delegado de la FEC puede exigir la toma de las muestras de sangre y/u orina para la prueba de dopaje cuando lo considere necesario.

CAPITULO IV OFICIALES PARA LOS EVENTOS DE ENDURO ECUESTRE

ARTÍCULO 27 - OBLIGACIONES DE LOS OFICIALES

27.1. Jurado de Campo

- 27.1.1 El Jurado de Campo supervisará todos los arreglos hechos por el Comité Organizador para el juzgado, control veterinario y cronometraje de la competencia de enduro ecuestre.
- 27.1.2 Una vez el Delegado Técnico informe al Jurado de Campo que está satisfecho con la organización del evento, el Jurado de Campo será responsable por el control general y funcionamiento de evento.

- 27.1.3 El Comité Organizador requerirá de una cantidad de oficiales, comisarios y veterinarios apropiada según la cantidad de inscripciones.
- 27.1.4 El Jurado de Campo deberá revisar los resultados del evento y firmar los resultados en señal de aprobación antes de que su premiación.
- 27.1.4 El Jurado de Campo deberá presentar un reporte a la FEC en el formato dispuesto con este fin a más tardar 7 días después de la realización del evento.

27.2. Delegado Técnico

- 27.2.1 El Delegado Técnico debe, en coordinación con el Comité Organizador, aprobar por adelantado el trazado del recorrido y controlar las condiciones del recorrido para proteger el bienestar de caballos y jinetes.
- 27.2.2 El Delegado Técnico debe aprobar las cuestiones técnicas y administrativas relativas al evento; exámenes e inspecciones de caballos; alojamiento de caballos y jinetes y organización de los comisarios del evento.
- 27.2.3. El Delegado Técnico supervisará la charla técnica y la conducción de todo el personal técnico.
- 27.2.4. El Delegado Técnico asistirá al Jurado de Campo sobre cualquier decisión que deba adoptarse.
- 27.2.5. Hasta que el Delegado Técnico no informe al Jurado de Campo que está satisfecho con todos los aspectos, la autoridad del Delegado Técnico será absoluta. A partir de entonces el Delegado Técnico seguirá supervisando la conducción técnica y administrativa del evento y asesorará y asistirá al Jurado de Campo, a la Comisión Veterinaria y al Comité Organizador.
- 27.2.6. En eventos de 3* o menos, el Delegado Técnico, si está adecuadamente calificado, puede actuar también como Jurado de Campo.
- 27.2.7. El Delegado Técnico será seleccionado por el Comité Técnico de la asociación o club, liga o federación en atención al nivel del evento.
- 27.2.8. En los eventos de 4* el Delegado Técnico debe ser extranjero.

27.3. Comisión Veterinaria

- 27.3.1 La Comisión Veterinaria tiene control total de todas las cuestiones relativas al bienestar, la seguridad y la salud de los caballos.
- 27.3.2 El Presidente de la Comisión Veterinaria debe ser consultado por el Comité Organizador y por el Delegado Técnico tan pronto sea práctico en cuanto a la planeación de los Vet Gates y otros temas de seguridad de los caballos en el evento.

27.4. Comisario Jefe

- 27.4.1 El Comisario Jefe es responsable de la organización de los comisarios en todo el evento.
- 27.4.2 El Comisario Jefe debe asegurar que la seguridad de los establos o amarraderos sea adecuada al nivel del evento y que haya suficientes comisarios en cada *Vet Gate* y en el recorrido.
- 27.4.3 El Comisario Jefe colabora con el Comité Organizador, el Jurado de Campo y el Delegado Técnico para garantizar el buen funcionamiento de todas las funciones que hacen a la competencia, tales como: ceremonias de apertura y cierre o cualquier otra función organizativa requerida para la competencia.
- 27.4.4 El Comisario Jefe es responsable de la seguridad y bienestar general de los participantes en el evento.
- 27.4.5 Debe establecer un estrecho vínculo con el Presidente del Jurado de Campo, el Delegado Técnico y el Presidente de la Comisión Veterinaria y debe ser consultado tan pronto sea posible en cuanto a la planeación del evento.
- 27.5. Comité de Apelaciones.** Las obligaciones del Comité de Apelaciones son las establecidas en el Reglamento General FEC (ver Art. 164, 170-174) y en el Reglamento Veterinario (ver Art. 1011 y 1019).

CAPITULO V **PREMIOS, CEREMONIAS DE ENTREGA DE PREMIOS Y SANCIONES**

ARTÍCULO 28 – PREMIOS

- 28.1.** Debe darse reconocimiento a todos los competidores que completen el recorrido y aprueben los controles veterinarios en competencias de enduro ecuestre.
- 28.2.** Adicionalmente, para competencias de 40 km., 60 km, 1*, 2*, 3* y 4*, se realizarán premiaciones independientes para las 1eras posiciones individuales.
- 28.3.** Aunque queda a discreción del Comité Organizador, el cual tendrá en cuenta la disponibilidad de recursos, la existencia de patrocinios y el número de inscritos, se dará siempre premiación a el *Best Condition* y, en cada distancia, habrá premiación para jinetes y caballos y como mínimo a los primeros 3 lugares individuales en todas las categorías o más.
- 28.4.** No hay valor mínimo para los premios a entregarse en las Competencias de enduro ecuestre.

ARTÍCULO 29 - CEREMONIAS DE ENTREGA DE PREMIOS

La Comisión Veterinaria puede excluir de la ceremonia de entrega de premios a cualquier caballo en mala condición.

ARTÍCULO 30 - SANCIONES.

Para las sanciones por desacato a este Reglamento, a los diferentes oficiales que participan en los diferentes eventos y al Comité Organizador, aplica el Reglamento General de la Federación Ecuestre de Colombia

ANEXO I

CÁLCULO DE TIEMPOS EN EL VET GATE

El sistema de *Vet Gates*, que incluye un periodo de descanso obligatorio, se ha internacionalizado y ha demostrado ser el mejor sistema de control veterinario. El *Vet Gate* está integrado por la Zona de Recuperación, la Zona de Inspección Veterinaria y la Zona de Descanso Obligatorio (*Hold Time*).

El binomio ingresa al *Vet Gate* al cruzar la línea de llegada, momento en el cual se anota su Hora de Llegada. En ese momento entra a la Zona de Recuperación en donde debe ser desaperado y en donde encontrará agua abundante. El principal objetivo del equipo en esta zona es la recuperación cardiaca del caballo a los niveles requeridos.

El tiempo de competencia no se detiene hasta que el caballo no pase la línea de ingreso al recinto veterinario, momento en que se asigna la Hora de Recuperación (*In Time*), para que los veterinarios lo inspeccionen.

La medición del tiempo del descanso obligatorio comienza cuando el jinete pasa la línea de entrada al recinto veterinario, siempre y cuando el pulso de su caballo sea el requerido en el programa. La duración de cada retención se establece por anticipado y se anuncia en las Bases Técnicas y en la charla técnica.

Para calcular la Hora de Largada ("*Out Time*"), se suma el tiempo de retención a la Hora de Recuperación "*In Time*".

ANEXO II **ESCALAFÓN**

ESCALAFÓN: El escalafón es un registro general de la puntuación adquirida por jinetes y caballos en una temporada a través de sus intervenciones en Competencias nacionales y refleja la eficiencia de estos en sus actuaciones. Las pruebas selectivas nacionales para eventos internacionales se podrán programar en cualquier competencia, serán reglamentadas de acuerdo con las normas FEI y darán puntaje para el escalafón. Cada año se determinará cuales competencias otorgarán puntaje.

DIVISIÓN DEL ESCALAFÓN: El escalafón de enduro ecuestre estará dividido así:

1. **ESCALAFÓN DE JINETES.** Es la acumulación de puntos adquiridos por un jinete sin importar o tener en cuenta el caballo, a lo largo de las pruebas del calendario Nacional, durante una misma temporada.

2. **ESCALAFÓN DE CABALLOS** Es la acumulación de puntos adquiridos por el caballo independiente del jinete que lo monte en cada Competencia, a lo largo de las pruebas del calendario Nacional, durante una misma temporada.

PUNTAJE

Posición	140-160	120-139	90-119	60-89	40-59	Posición	140-160	120-139
1	100	70	40	20	10	21	32	16
2	90	62	35	17	8	22	30	14
3	84	57	32	15	7	23	28	12
4	80	54	30	13	6	24	26	10
5	77	51	28	11	5	25	24	9
6	74	48	26	10	4	26	22	8
7	71	45	24	9	3	27	20	7
8	68	42	22	8	2	28	18	6
9	65	40	20	7	1	29	16	5
10	62	38	18	6		30	14	4
11	59	36	16	5		31	12	3
12	56	34	14	4		32	10	2
13	53	32	12	3		33	9	1
14	50	30	10	2		34	8	
15	47	28	9	1		35	7	
16	44	26	8			36	6	
17	41	24	7			37	5	
18	38	22	6			38	4	
19	36	20	5			39	3	
20	34	18	4			40	2	

Todo Jinete y Caballo que finalice recibe el puntaje que corresponde a su categoría y posición en la Competencia según la tabla que aparece a la arriba. Adicionalmente, a cada uno se le asignan puntos de bonificación según el número que partió en su categoría, otorgándose una cantidad de puntos igual al número de concursantes menos la posición en que se termina más uno. De esta forma, si 15 personas dan la partida, el ganador de la categoría recibe $15-1+1=15$ puntos de bonificación mientras que el que ocupa la última posición recibe $15-15+1=1$.

REQUISITOS PARA OBTENER PUNTAJES PARA EL ESCALAFON

1. Estar afiliado a una liga y a la Federación Ecuestre de Colombia.
2. Participar siguiendo en todo momento la normatividad de este reglamento

KILOMETRAJE: Adicionalmente, se llevarán registros y se dará reconocimiento a la distancia acumulada en competencias terminadas sin eliminación para jinetes y caballos afiliados a la Federación Ecuestre de Colombia.

ANEXO III
PLANILLA PARA LA EVALUACIÓN DEL BEST CONDITION

FECHA _____ COMPETENCIA _____ DISTANCIA _____

NUMERO CABALLO					
SECCIÓN 1					
POSICION CABALLO					
Tiempo este jinete					
Tiempo jinete ganador					
Diferencia en tiempo - Min.					
Restar de 100					
PUNTAJE TIEMPO					
SECCIÓN 2					
RECUPERACION MIN.					
(Redondear hacia arriba)					
<i>Vet Gate 1</i>					
<i>Vet Gate 2</i>					
<i>Vet Gate 3</i>					
<i>Vet Gate 4</i>					
<i>Vet Gate 5</i>					
Total					
Dividir por # Vet Gates					
Restar de 100					
PUNTAJE RECUPERACION					
SECCIÓN 3					
EXAMEN CABALLO					
Metabólico – 50 puntos					
Hidratación (10)					
Relleno capilar (10)					
Membranas mucosas (10)					
Motilidad intestinal (10)					
Heridas y tono muscular (10)					
Solidez y calidad de movimiento (50)					
Movimiento (20-15-10- Claudicación)					
Calidad (15-10-5)					
Actitud/Apariencia General (15-10-5)					
PUNTAJE EXAMEN CABALLO					
TOTAL/SUBTOTAL					
PUNTAJE BEST CONDITION					