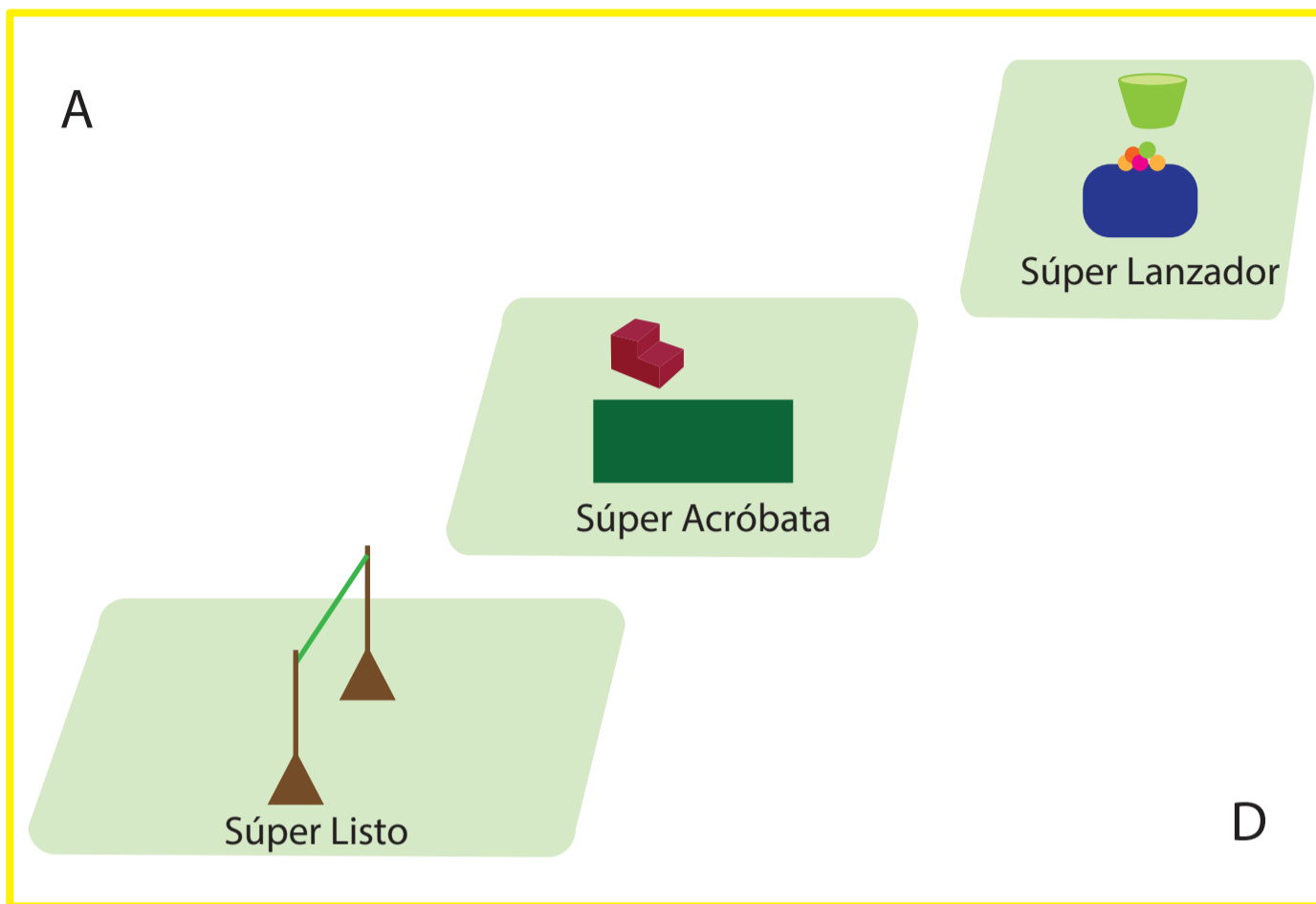


EL-SUPER-HERO

Pony de Bronce: Realizar individualmente tres desafíos de habilidad



Objetivos:

- Técnico
- Equilibrarse y moverse sobre el pony
- Afectivo
- Acariciar su pony de a pie y montado
- Cognitivo
- Memorizar las reglas y los recorridos

Material y dispositivo:

- 1 tapeta de suelo
- 1 plataforma rectangular
- 1 balde
- 1 media enrollada
- 2 soportes
- 1 rama bajita
- 1 pinzas de ropa

El Juego

El jinete sostenido por un acompañante realiza individualmente los 3 obstáculos en el orden que escoja.

Cada jinete tiene derecho a un ensayo en cada obstáculo. Para cada desafío bien logrado, el jinete debe acariciar su pony e ir a buscar una (1) pinza de ropa donde el profesor y ponerla en la crin. El o los que obtengan más pinzas de ropa ganan. Se suman los puntos de cada parte del juego.

Desafío No. 1 El súper acróbata: Tocar las orejas del pony para ganar la segunda pinza de ropa antes de bajarse para hacer una voltereta sobre el tapete y de volver a montar con la ayuda del montador para obtener una segunda.

Desafío No. 2: El súper Lanzador: Coger una media de la plataforma y lanzarla al balde. Debe caer dentro del balde para ganar una (1) pinza de ropa.

Desafío No. 3: El súper astuto: Pasar por debajo de una rama bajita sin que se caiga para ganar una (1) pinza de ropa.

Puesta en situación

Con la enseñanza a pie sin los ponys, los niños conocen cada obstáculo y se entrenan en cada uno de ellos.

Los jinetes hacen la primera parte del juego llevando el pony en la mano – segunda – tercera parte sobre el pony.